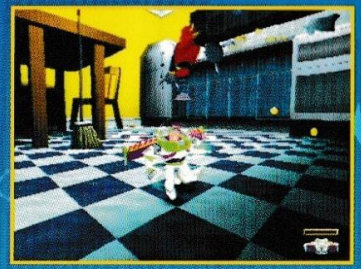
Disney · PIXAR

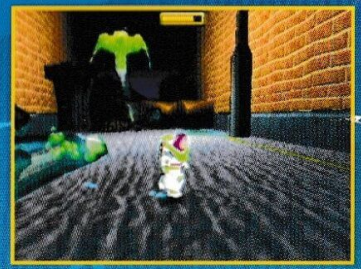
TOY STORY 2

Woody e Buzz alla riscossa!

Il conto alla rovescia per l'avventura è iniziato!

Nei panni dell'eroe spaziale Buzz Lightyear, ne hai di cose da fare! Il tuo migliore amico, Woody, è stato rapito da un avido collezionista di giocattoli e per salvarlo, dovrai lottare contro il tempo con tutte le tue forze. Dipende tutto da te... Buzz Lightyear alla riscossa!





© Disney per gli elementi originali di Toy Story - Il mondo dei giocattoli. © Disney/Pixar per gli elementi di Toy Story 2 - Woody e Buzz alla riscossa. Tutti i diritti riservati.
© Disney. © Disney/Pixar. Tutti i diritti riservati. Pubblicato e distribuito da Activision, Inc. Activision è un marchio registrato di Activision, Inc. © 1999 Activision, Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi e nomi depositati appartengono ai rispettivi proprietari.

1000918.221.IT
SLES-02407

and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

8023171003245

PlayStation

PAL

Disney · PIXAR

TOY STORY 2

Woody e Buzz alla riscossa!

PlayStation®

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. • Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. • Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

• Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte o dell'intero gioco e l'utilizzo non autorizzato di marchi registrati costituiscono un reato punibile dalla legge. La PIRATERIA lede sia i consumatori che i legittimi sviluppatori, editori e dettaglianti. Se sospettate che questo gioco sia stato copiato illegalmente o venite a conoscenza di informazioni riguardanti copie illegali di un prodotto, chiamate il numero del servizio clienti indicato sul retro di questo manuale.

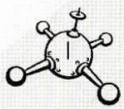
Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service No.) si trova sul retro di questo manuale

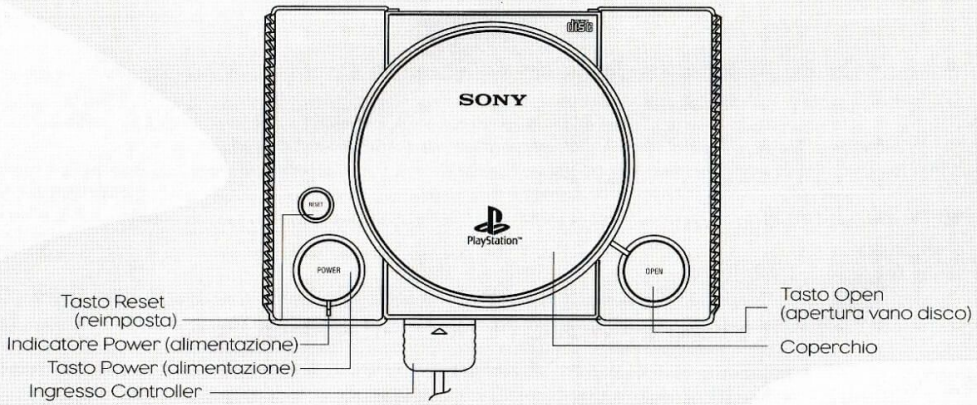
Library programs © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited.
Published by Disney Interactive. Developed by Traveller's Tales.

SLES-02407

INDICE

COMANDI DI GIOCO 2
MENU PRINCIPALE 4
VIDEATA DELLE OPZIONI 5
DISNEY/PIXAR TOY STORY 2 - WOODY E BUZZ ALLA RISCOSSA 7
IL GIOCO 9
MOVIMENTI DI BUZZ LIGHTYEAR 10
PERSONAGGI AMICI 13
LIVELLI DEL GIOCO 15
TITOLI 18
ASSISTENZA CLIENTI 20





- Allestisci la tua PlayStation® seguendo le istruzioni del relativo manuale di istruzioni.
- Assicurati che la console sia spenta prima di inserire o di rimuovere un disco o una periferica.
- Non inserire o rimuovere periferiche o Memory Card (Schede di Memoria) quando la console è accesa.
- Inserisci il disco di Disney/Pixar Toy Story 2 - Woody e Buzz alla ricossa e chiudi il coperchio.
- Inserisci il/i Controller di gioco e la MEMORY CARD (Scheda di Memoria) e accendi la console. Prima di iniziare a giocare, assicurati di avere a disposizione blocchi liberi sufficienti sulla Memory Card.
- Segui le istruzioni sullo schermo per avviare il gioco.

COMANDI DI GIOCO

Di seguito sono mostrati i comandi predefiniti. In questo manuale ogni rimando ai tasti da selezionare fa riferimento alla configurazione predefinita del Controller. Disney/Pixar Toy Story 2 - Woody e Buzz alla ricossa supporta il Controller Analogico (DUAL SHOCK™).

Per giocare in modalità analogica, premi l'interruttore modalità ANALOG (analogica, LED display rosso). In questo modo la levetta sinistra svolgerà la stessa funzione dei tasti direzionali.

Per selezionare le voci dei menu, usa i tasti direzionali in su/in giù per scorrere le opzioni ed evidenziare l'opzione desiderata; quindi premi il tasto ✖ per accettare. In fondo alle videate senza menu apparirà un elenco dei tasti da premere.

RIAVVIO DEL GIOCO/SOFT RESET

Puoi ritornare alla videata di testa di Toy Story 2 in qualsiasi momento durante il gioco premendo il tasto **Start (avvio)** e poi il tasto **Select (selezione)**. Quindi ti verrà chiesto se vuoi abbandonare il gioco.

MENU PRINCIPALE

Prima di cominciare a giocare con Disney/Pixar Toy Story 2 - Woody e Buzz alla ricossa, scegli tra le seguenti opzioni:

AVVIA PARTITA/CONTINUA PARTITA

Per giocare una partita in corso o per iniziarne una nuova.
Nota: per interrompere una partita in corso e iniziarne una nuova, devi reimpostare la console premendo il tasto Reset (reimposta).

OPZIONI

Scegli questa voce per accedere alla videata delle opzioni.

MEMORY CARD

Seleziona questa opzione per caricare/salvare la partita o per gestire le partite salvate. Il MEMORY CARD Manager di Toy Story 2 supporta solo l'ingresso MEMORY CARD I.

Premi i tasti appropriati per selezionare le seguenti opzioni:

- **Carica:** per caricare una partita salvata dalla MEMORY CARD nell'ingresso MEMORY CARD I.
- **Salva:** per salvare la partita in corso sulla MEMORY CARD nell'ingresso MEMORY CARD I.
- **Esci:** per uscire e ritornare al menu principale.

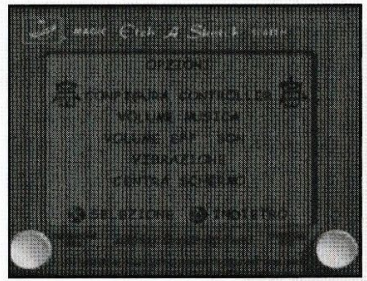
Durante il caricamento o il salvataggio ti verrà chiesto di specificare un blocco dal quale caricare o nel quale salvare. Premi i tasti direzionali a sinistra/a destra per scegliere un blocco e il tasto ✖ per accettare.

Per caricare una partita salvata, seleziona il nome della partita che vuoi giocare usando i tasti direzionali. Una volta effettuata la selezione, premi il tasto ✖ per avviare il caricamento. Ti verrà chiesto se desideri caricare la partita. Se accetti, accederai alla videata della mappa, nel punto in cui hai salvato l'ultima volta. Ogni partita salvata di Toy Story 2 utilizza un blocco della MEMORY CARD.

FILMATI

Qui puoi vedere i filmati che hai sbloccato procedendo nel gioco. Per selezionare un filmato, premi i tasti direzionali a sinistra/a destra e poi il tasto ✖. Per ritornare al menu principale, premi il tasto ▲.

VIDEATA DELLE OPZIONI



Puoi usare questa videata per modificare varie opzioni del gioco. Usa i tasti direzionali in su/in giù per scorrere le opzioni e premi il tasto ✖ per accettare. Per ritornare al menu principale premi il tasto ▲.

Configura Controller: seleziona questa opzione per scegliere una configurazione del Controller per la partita. Usa i tasti direzionali a sinistra/a destra per scegliere tra le varie opzioni. Premi il tasto ✖ per scegliere una configurazione o il tasto ▲ per annullare e ritornare alla videata delle opzioni.

Volume musica: in questa videata puoi regolare il volume della musica del gioco. Premi il tasto direzionale a sinistra per abbassare il volume e il tasto direzionale a destra per alzarlo. Premi il tasto ✖ per impostare il volume o il tasto ▲ per annullare l'impostazione e ritornare alla videata delle opzioni.

Volume effetti sonori: in questa videata puoi regolare il volume degli effetti sonori del gioco. Premi il tasto direzionale a sinistra per abbassare il volume e il tasto direzionale a destra per alzarlo. Premi il tasto ✖ per impostare il volume o il tasto ▲ per annullare l'impostazione e ritornare alla videata delle opzioni.

Vibrazione: seleziona questa opzione per attivare/disattivare la funzione di vibrazione del Controller Analogico (DUAL SHOCK™). Premi il tasto direzionale a destra per attivare la funzione di vibrazione o il tasto direzionale a sinistra per disattivarla. Premi il tasto ✖ per confermare o il tasto ▲ per annullare la selezione e ritornare alla videata delle opzioni.

Centra schermo: in questa videata puoi regolare lo schermo usando i tasti direzionali. Premi il tasto ✖ per confermare o il tasto ▲ per annullare la selezione e ritornare alla videata delle opzioni.

VIDEATA DELLA MAPPA

La videata della mappa ti consente di accedere ai vari livelli. Per passare da un livello all'altro premi i tasti direzionali a sinistra/a destra. Premi il tasto ✖ per selezionare un livello o il tasto ▲ per ritornare al menu principale.

DISNEY/PIXAR TOY STORY 2 - WOODY E BUZZ ALLA RICOSSA

Tutti i giocattoli sono riuniti nella stanza di Andy; Buzz e Rex stanno giocando con il videogioco di Buzz Lightyear. Woody sta terminando i preparativi per partire come ogni anno per il Cowboy Camp insieme ad Andy, quando si sloga un braccio ed è costretto a restare a casa.

Mentre Andy è in viaggio, Woody viene messo per sbaglio in vendita. Anche se la mamma di Andy insiste che Woody non è in vendita, un avido collezionista di giocattoli, Al, ruba Woody senza farsi vedere.

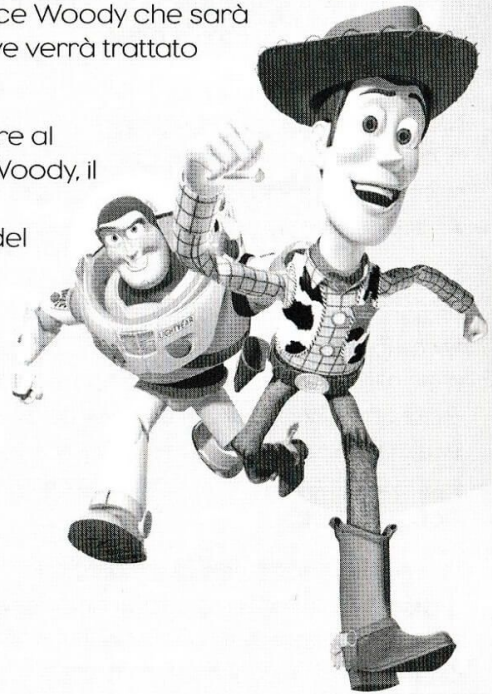
Buzz cerca disperatamente di salvare Woody da Al, ma è troppo tardi. Per fortuna, la targa personalizzata della macchina del collezionista fornisce a Buzz un indizio per cercare Woody. Buzz decide di riportare Woody sano e salvo a casa prima che Andy torni dal campeggio.

Buzz ha bisogno dell'aiuto di tutti i giocattoli della famiglia per riportare Woody a casa e salvarlo dalle grinfie di Al. Sono tutti pronti per questa fantastica avventura in cui Buzz dovrà uscire da casa, attraversare il quartiere di Andy ed entrare nel negozio di giocattoli del collezionista ladro.

Quando Buzz arriva nel negozio di giocattoli, non riesce a trovare nessuna traccia di Woody! Buzz deve recuperare un passaggio in modo da arrivare al grattacielo del collezionista per trovare e salvare Woody.

Mentre Buzz cerca di trovare il suo amico per riportarlo casa, Woody viene colpito dall'incantesimo di un vecchio e saggio giocattolo. Il Cercatore d'oro non vuole che Woody torni da Andy, in quanto è l'ultimo pezzo che gli serve per diventare famoso. Così convince Woody che sarà più al sicuro in un museo di giocattoli, dove verrà trattato come un prezioso pezzo da collezione.

Quando Buzz riesce finalmente ad arrivare al grattacielo del collezionista per salvare Woody, il suo amico non vuole andare via! Buzz gli ricorda della loro famiglia di giocattoli e del loro amico del cuore, Andy.



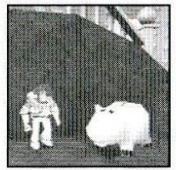
IL GIOCO

Per andare avanti nel gioco devi raccogliere i **gettoni di Pizza Planet.** Man mano che raccoglierai gettoni, sulla mappa si apriranno più zone da esplorare. Nel gioco ci sono cinque zone.

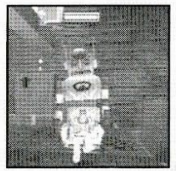
In ogni livello ci sono cinque gettoni (eccetto quando devi combattere contro i boss più grandi). Per passare al livello successivo non occorrono tutti e cinque i gettoni, ma andando avanti nel gioco ti serviranno più gettoni per arrivare alle zone più avanzate.

Per completare il gioco e salvare Woody, dovrai superare tutte le zone. In ogni livello ci sono cinque modi diversi per prendere i gettoni:

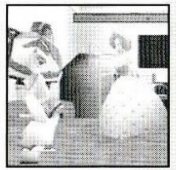
Monete: raccogli le monete da dare a Hamm. Se sarà soddisfatto della quantità di monete che gli hai consegnato, ti darà un gettone.



Mini-boss: ogni livello ha un suo nemico particolare che deve essere sconfitto per conquistare un gettone.

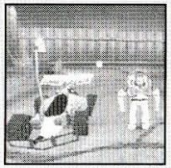


Trovane cinque: in ogni livello c'è un personaggio che chiede a Buzz di trovare cinque oggetti. Per esempio, nella Casa di Andy, Buzz deve trovare cinque delle pecore perdute di Bo Peep.



Puzzle: in ogni livello c'è un puzzle. Ogni volta che risolvi un puzzle riceverai un gettone.

Corsa: ogni livello ha un percorso a ostacoli o una corsa a tempo da superare per ottenere un gettone.



MOVIMENTI DI BUZZ LIGHTYEAR

In questo gioco potrai fare un sacco di cose fantastiche con Buzz Lightyear. A parte volare!

CORRERE

Usa i tasti direzionali per spostare Buzz attraverso i livelli. Non si stancherà mai è uno Space Ranger!

SALTARE

Premi il tasto ✖ per far saltare Buzz. Premi il tasto ✖ quando Buzz è in aria: aprirà le ali per eseguire un ulteriore doppio salto.

AGGRAPPARSI E TIRARSI SU

Se Buzz corre o salta verso il bordo di una superficie, ci si aggrapperà e si tirerà su.

ARRAMPICARSI SULLE ASTE

Se Buzz corre o salta verso un'asta o una catena, la afferrerà e ci si arrampicherà. Non dimenticare che può anche scivolare giù!

SCIVOLARE LUNGO UNA CORDA TESA

Saltando verso una corda tesa, Buzz la afferrerà e scivolerà lungo di essa. Premi il tasto ✖ e i tasti direzionali a sinistra/a destra per saltare giù dalla corda tesa.

SPINGERE

Buzz può spingere alcuni oggetti nel gioco. Tieni gli occhi bene aperti e cerca il simbolo lampeggiante della mano verde.

SUPERPESTONE

Premi il tasto ✖ per far saltare Buzz, poi premi il tasto ● per fargli eseguire un superpestone. Usa questa mossa per premere i pulsanti, attivare i macchinari o catapultare Buzz in aria.

MODALITÀ DI PUNTAMENTO

Buzz può passare a una modalità di puntamento dall'interno del casco per puntare i nemici oppure per utilizzare il suo gancio da Space Ranger. Premi il tasto **L1** per attivare la modalità telecamera casco e il tasto **R1** per agganciare i nemici o gli oggetti.

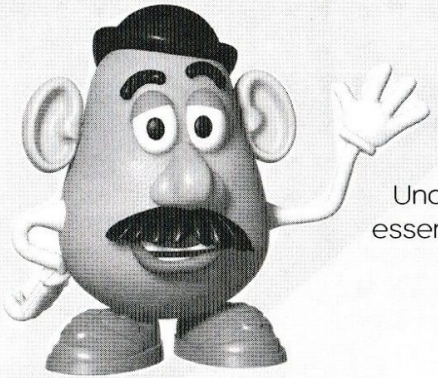
COMBATTIMENTO LASER

Il laser di Buzz è la sua arma primaria. Premi il tasto ■ per sparare nella modalità regolare o in quella di puntamento. Tieni premuto il tasto ■ e rilascialo quando l'indicatore di potenza è pieno per sparare una superscarica laser.

ATTACCO ROTANTE SPACE RANGER

Buzz può effettuare un attacco rotante premendo il tasto ●. Se riesci a eseguirlo al momento giusto, l'attacco rotante serve anche a deviare gli attacchi del nemico. Tieni premuto il tasto ● e rilascialo quando l'indicatore di potenza è al massimo per effettuare un attacco rotante.

PERSONAGGI AMICI



MR. POTATO

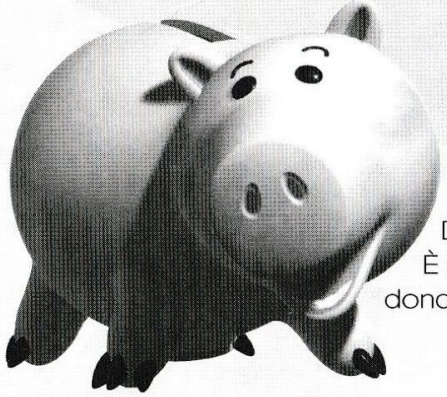
Mr. Potato continua a perdere pezzi del suo corpo. Riportaglieli e ti darà un potenziatore Space Ranger speciale. Una volta aperto, quel potenziatore potrà essere riutilizzato nel corso del gioco.

REX

Troverai Rex in tutti i livelli, pronto a darti una mano e dei consigli per riuscire a trovare i cinque gettoni.

SLINKY

Troverai Slinky in alcuni livelli, pronto a lanciarti una difficile sfida per farti conquistare un gettone. Ricorda, Slinky sta dalla tua parte!



HAMM

Dai a Hamm le monete raccolte da Buzz. È sempre molto contento di ricevere una donazione.

LIVELLI DEL GIOCO

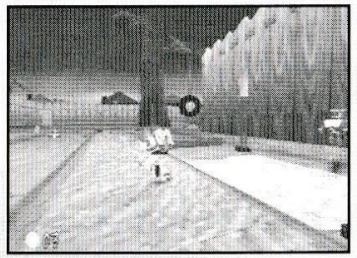
ZONA UNO

Livello uno: Casa di Andy

L'avventura comincia nella casa di Andy, dopo che Woody è stato rapito da Al, il collezionista di giocattoli. Cerca Rex fuori dalla stanza di Andy per avere qualche indizio, quindi esplora tutta la casa in modo che Buzz trovi tutti e cinque i gettoni nascosti. Cerca di trovarne il più possibile!

Livello due: Quartiere di Andy

Buzz esce dalla casa di Andy alla ricerca di Woody. Cerca il Sergente, l'albero GRANDE GRANDE e gli stivali a reazione Space Ranger!



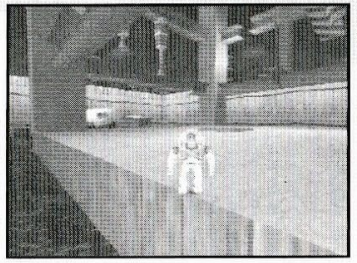
Livello tre: Bombardamento

Sconfiggi il boss del quartiere per passare alla zona successiva.

ZONA DUE

Livello quattro: Cantiere edile

È notte e Buzz è entrato in un pericoloso cantiere edile mentre sta cercando Woody. Cerca di salire in cima all'edificio in costruzione.



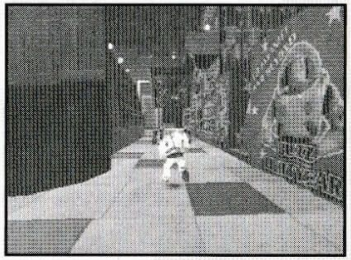
Livello cinque: Vicoli e canali

Buzz rimane bloccato sotto la pioggia in un vicolo che dovrà esplorare per trovare la via di uscita e tornare sulla sua strada. Cerca il gancio Space Ranger.

Livello sei: Melma

Sconfiggi l'orribile mostro appiccicoso nella pattumiera per passare alla zona successiva.

ZONA TRE



Livello sette: Fattoria dei giocattoli di Al

Continuando a cercare Woody, Buzz è riuscito finalmente ad arrivare alla Fattoria dei giocattoli di Al.

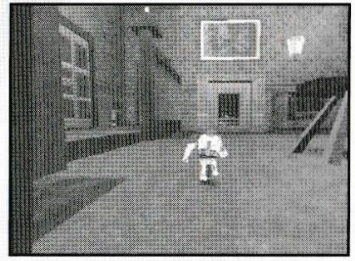
Livello otto: Zona spaziale di Al

Buzz deve riuscire a superare un campo di battaglia spaziale in questa zona superimpegnativa!

Livello nove: Incontro alla fattoria dei giocattoli

Preparati a un incontro molto ravvicinato con uno stravagante giocattolo spaziale.

ZONA QUATTRO



Livello dieci: Volo nell'ascensore

Aiuta Buzz ad arrampicarsi nell a tromba dell'ascensore per arrivare all'appartamento di Al.

Livello undici: Attico di Al

L'attico di Al, dove Buzz trova molto di più di quello che si aspettava!

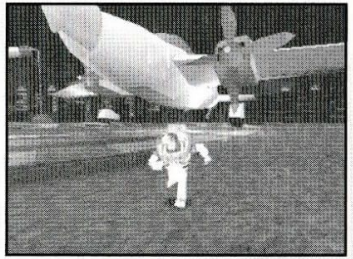
Livello dodici: Il malvagio Imperatore Zurg

Per andare avanti, Buzz deve affrontare il suo arcinemico, il malvagio Imperatore Zurg.

ZONA CINQUE

Livello tredici: Infiltrazione all'aeroporto

Buzz deve riuscire a risalire lungo i nastri trasportatori. Cerca le valigie rimbalzanti, ti saranno utili.



Livello quattordici: Problemi sull'asfalto

Aiuta Buzz, tra lampi e tuoni, a prendere i gettoni e salvare Woody.

Livello quindici: Resa dei conti finale

Proprio quando pensavi che fosse tutto finito, Buzz deve affrontare l'ultima grande sfida!

TITOLI

DISNEY INTERACTIVE

Senior Producer
Dan Winters

Producer
Peter Wyse

Lead Designer
Joel Goodsell

Original Character Design
Jeff Berting, Tom Barlow

Additional Art
Jeff Berting, Tom Barlow

Assistant Producer
Renee Johnson

UK Production Lead
Nick Bridger

Game Dialogue
Peter Wyse

Additional Dialogue
Renee Johnson

ITALIAN VOICE TALENTS

BUZZ .....MASSIMO DAPPORTO
HAMM .....NERI MARCORE'
REX .....CARLO VALLI
ZURG .....MICHELE KALAMERA
JESSE .....Mrs. ILARIA STAGNI
BO PEEP .....Mrs. CINZIA DE CAROLIS
MR. POTATO .....ANGELO NICOTRA
SERGENTE .....ANDREA WARD
CERCATORE D'ORO ..VITTORIO AMANDOLA
SLINKY .....PIERO TIBERI
ALIENS .....LUIGI FERRARO
MASSIMILIANO PLINIO
MIRKO MAZZANTI

Special Thanks
John Lasseter, Ash Brannon, Helene Plotkin, Karen Robert Jackson, Kathleen Handy, Katherine Sarafian

TRAVELLER'S TALES

Game Design and Programming
Jon Burton

3D Engine Programming
Dave Dootson

Character Animation
Jeremy Pardon

Character Artwork
Neil Allen, Dave Burton, Jeremy Pardon, Will Thompson

Background Artwork
Neil Allen, Dave Burton, Leon Warren, Jeremy Pardon, Barry Thompson, Bev Bush, James Cunliffe

Terrain Design
Barry Thompson

Utility Programming
Andy Holdroyd, Dave Dootson

Internal QA
Arthur Parsons

Directed by
Jon Burton

Special Thanks
Helen Burton

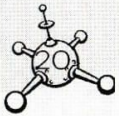
Original Music by Swallow Studio, UK
Andy Blythe, Marten Joustra

MIDI Music and Sound Effects by PC Music, UK

Assistenza Clienti

Se si desidera avere assistenza tecnica, chiamare il servizio di Assistenza Clienti Disney Interactive al seguente Numero Verde: **800-112822**.

Questo servizio è disponibile da Lunedì a Venerdì, dalle 14:00 alle 19:00



Customer Service Numbers

- **Australia** 1300 365 911
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Österreich** 0820 500 535
  0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** 011 516 406
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Danmark** 33 26 68 00
  Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.
- **Suomi** 0600–411911
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** 0820 31 32 33
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Deutschland** 01805 766 977
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Ελλάδα** 00321 0678 2000
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλίστ να τηλφωνίτ σ αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πλατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προιόντων PlayStation.
- **Ireland** 0818 365065
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Israel** 09 971170
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Italia** 848 82 83 84
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- **Malta** 21 344700
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Nederland** 0495 574 817
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- **New Zealand** 09 415 2447
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Norge** 820 75 050
  Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
- **Portugal** 707 23 23 10
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- **España** 902 102 102
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- **Sverige** 08 587 822 40
  Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** 0848 84 00 85
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **UK** 08705 99 88 77
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.